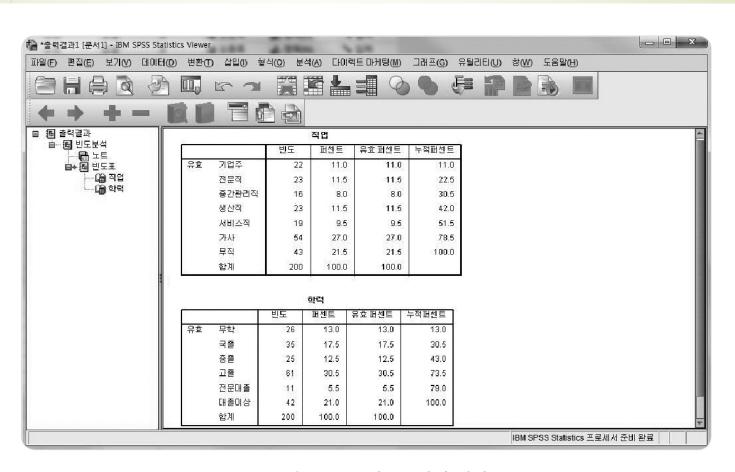
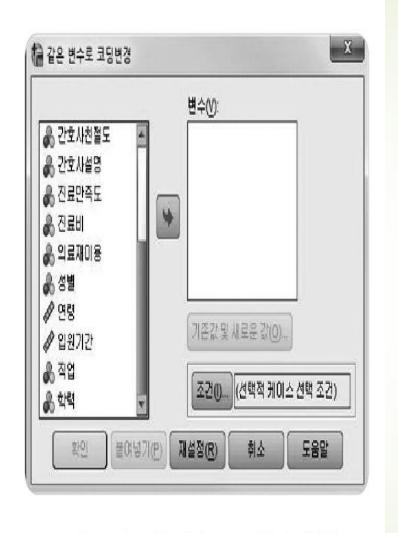
#### 코딩변경

(1) 같은 변수로 코딩변경



▲ 그림 4-15 빈도분석의 결과



▲ 그림 4-16 같은 변수로 코딩변경 대화상자



▲ 그림 4-17 코딩변경할 변수의 선택

기존값	┌새로운 값─────
②t(V):	⊚ 기준값(A):
	◎ 시스템-결촉값(Y)
○ 시스템-결촉값( <u>S</u> )	コスプト > III = 9 フtroy
◎ 시스템 또는 사용자 결측값( <u>U</u> )	기존값 →> 새로운 값( <u>D</u> ):
◎ 범위(N):	
	\$7HA)
明代(I)	田平7(C)
◎ 최저값에서 다음 값까지 범위(G):	利거(B)
◎ 다음 값에서 최고값까지 범위(E):	
○ 기타 모든 값( <u>0</u> )	

▲ 그림 4-18 기존값 및 새로운 값 대화상자

기존값	┌새로운 값────
⊚ Zt(V):	◎ 기준값(A): 1
1	◎ 시스템-결촉값(Y)
<ul><li>○ 시스템-결촉값(S)</li><li>○ 시스템 또는 사용자 결촉값(U)</li><li>○ 범위(N):</li></ul>	기존값 →> 새로운 값( <u>D</u> ):
에서(T)  ② 최저값에서 다음 값까지 범위(G):	<b>幸7KA</b> ) 田平刀(C) 제オ(R)
○ 다음 값에서 최고값까지 범위(E):	
○ 기타 모든 값(⊙)	

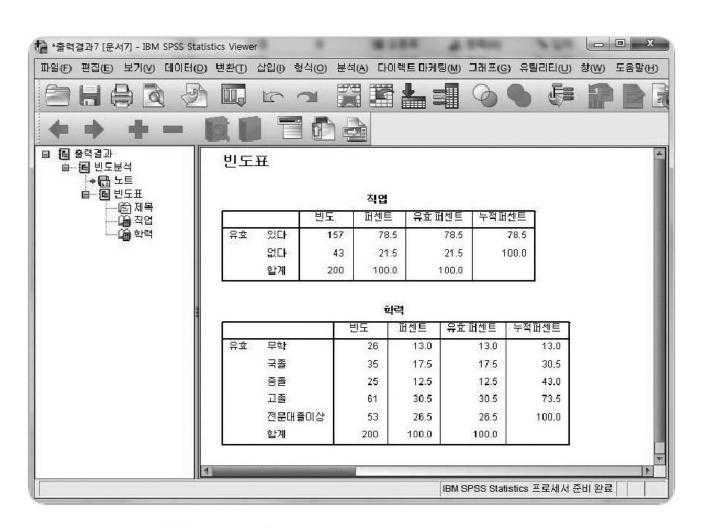
▲ 그림 4-19 기존값 및 새로운 값의 입력

기존값	- 새로운 값 <del></del>
® Zt( <u>v</u> ):	@ 7/준값(A):
	○ 시스템-결촉값(Y)
○ 시스템·결촉값(S)	기존값 -> 새로운 값(D):
<ul><li>○ 시스템 또는 사용자 결촉값(U)</li><li>○ 범위(N):</li></ul>	1->1
MACO	\$7KA)
	H471(C)
◎ 최저값에서 다음 값까지 범위(g):	MAR
○ 다음 값에서 최고값까지 범위(E):	
○ 기타 모든 값(○)	

▲ 그림 4-20 기존값 및 새로운 값이 입력된 대화상자

기존값	
@ Zt(V):	<ul><li>● 기준값(A):</li></ul>
	○ 시스템-결촉값(Y)
<ul><li>○ 시스템-결촉값(S)</li><li>○ 시스템 또는 사용자 결촉값(U)</li></ul>	기존값 -> 새로운 값( <u>D</u> ):
○ 범위(N):	1→1
	2->1 4->1
MAD	\$7(A) 4→1 5→1
	<u>₩₩7/(C)</u> 6→1
◎ 최저값에서 다음 값까지 범위(g):	[AJR] 7→1
	8→2
○ 다음 값에서 최고값까지 범위(E):	
◎ 기타 모든 값( <u>0</u> )	

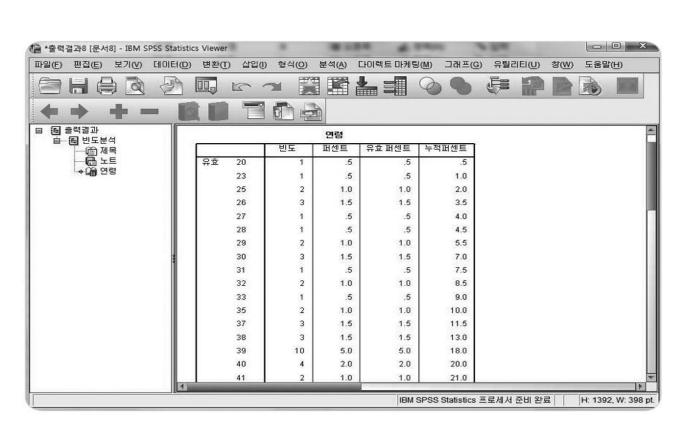
▲ 그림 4-21 나머지 값들의 코딩변경



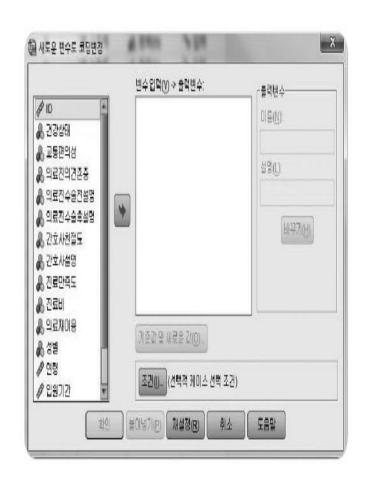
▲ 그림 4-22 같은 변수로 코딩변경된 결과

## (2) 새로운 변수로 코딩변경

주 메뉴 변환(T) → 코딩변경® → 새로운 변수(d)



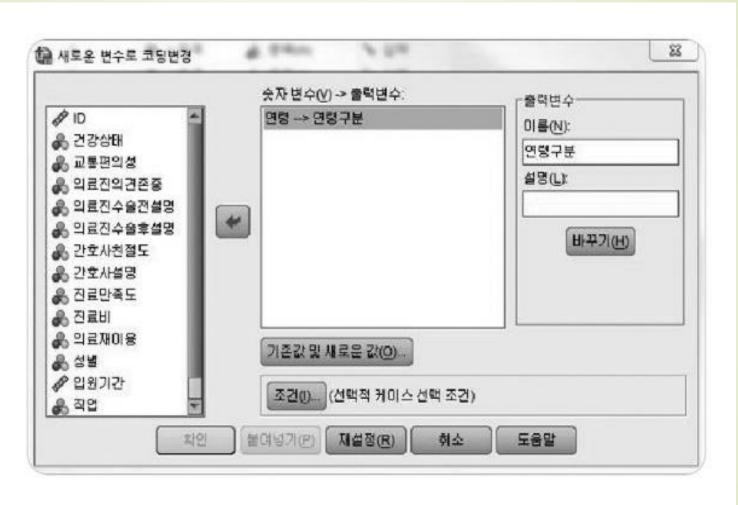
▲ 그림 4-23 빈도분석의 결과



▲ 그림 4-24 새로운 변수로 코딩변경 대화상자



▲ 그림 4-25 코딩변경 변수의 선정과 출력변수의 이름 설정



▲ 그림 4-26 출력될 변수의 이름 변경

기존값	
® 값(V):	◎ 기준값(A):
	② 시스템-결촉강( <u>Y</u> )
○ 시스템-결촉값(S)	◎ 기존값 복사(P)
O 사스템 또는 사용자 결촉값(U)	기존값 → 새로운 값(D):
○ 됨위( <u>//</u> ):	FILE TABLE BOOK
OLA(I)	♣7KA)
A ALT THUS I FUR THIS I HIS OLON	时平为(G)
○ 최저값에서 다음 값까지 범위(G):	对为(配)
○ 다음 값에서 최고값까지 범위(E):	
	■ 출력변수가 문자염임(B) 니비(W): 8
○ 기타 모든 값( <u>O</u> )	★ 소구

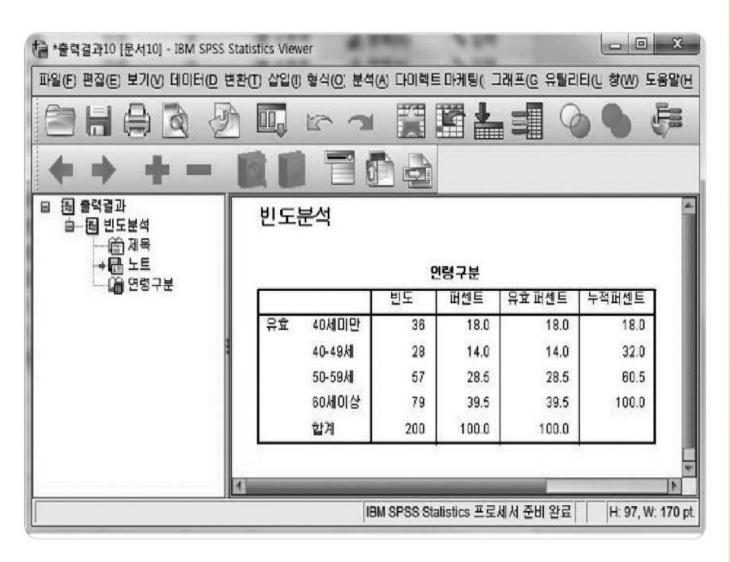
▲ 그림 4-27 기존값 및 새로운 값 대화상자

기존값	
O SY(V):	◎ 기준값(A): 1
	◎ 사스템-결촉값(Y)
○ 시스템-결축값( <u>S</u> )	◎ 기존값복사(P)
◎ 시스템 또는 사용자 결촉값( <u>U</u> )	기존값 → 새로운 값( <u>D</u> ):
에서(T) 유 원과기에 내 CL은 가게(T) 변역/CV	<b>サフHA</b> (出・平文(C))
⊚ 최저값에서 다음 값까지 범위(G):	317(R)
39	
○ 다음 값에서 최고값까지 범위(E):	
	플릭변수가 문자열임(B) 너비(W): 8
○ 기타 모든 값(Q)	★ 숫자형 문자를 숫자로 변환(5°>5)(M)

▲ 그림 4-28 기존값 및 새로운 값의 입력

기존값	- 새로운 값 <del></del>
O \$1(V):	◎ 기준값(A):
	○ 시스템-결측값(Y)
◎ 사스템-결촉값( <u>S</u> )	◎ 기존값 복사(P)
② 사스템 또는 사용자 결축값( <u>U</u> )	기존강 → 새로운 값( <u>D</u> ):
◎ 범위(N):	Lowestthru 39> 1
	40 thru 49> 2
OLAC	4-2(A) 50 thru 59 → 3
	H무기(C) 60 thru Highest -> 4
② 최저값에 서 다음 값까지 범위(G):	A.A(R)
● 다음 값에서 최고값까지 범위(E):	
	■ 출력변수가 문자열임(B) 너비(W): 8
⊙ 기타모든 값( <u>0</u> )	★ 소자형 문자를 숫자로 변환(5'⇒5)(M)

▲ 그림 4-29 기존값 및 새로운 값이 입력된 대화상자



▲ 그림 4-30 새로운 변수로 코딩변경된 화면 결과

# 3) 변수계산

주 메뉴 변환(T) → 변수 계산(C)



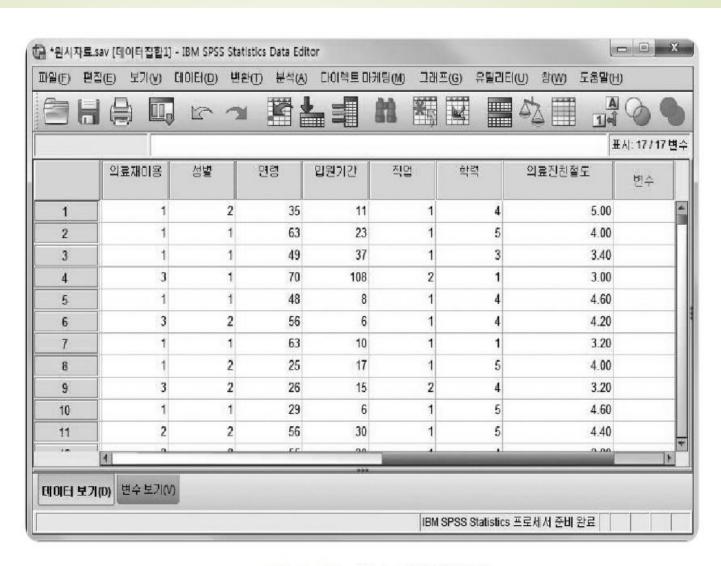
▲ 그림 4-31 변수 계산 대화상자



▲ 그림 4-32 함수식을 찾아 숫자표현식으로 보내기



▲ 그림 4-33 함수식을 이용한 변수의 계산

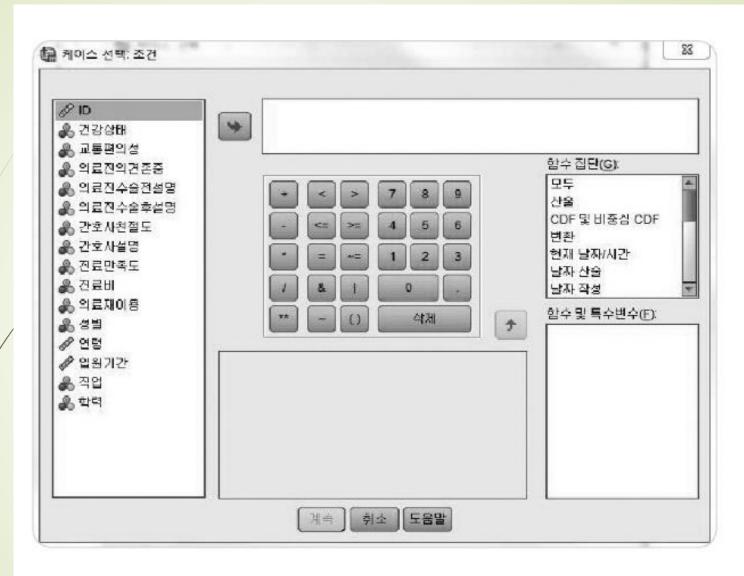


▲ 그림 4-34 변수 계산의 결과

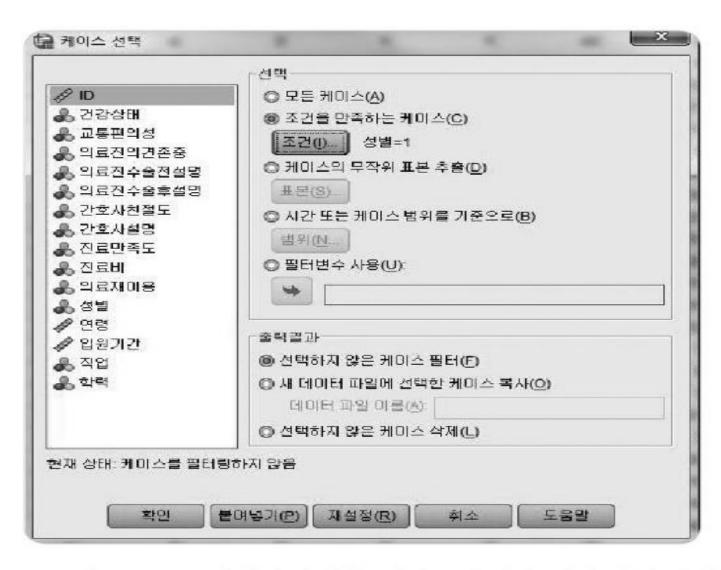
# 4) 조건을 만족하는 케이스 분석 주메뉴데이터(D) → 케이스 선택ⓒ → 조건(I)



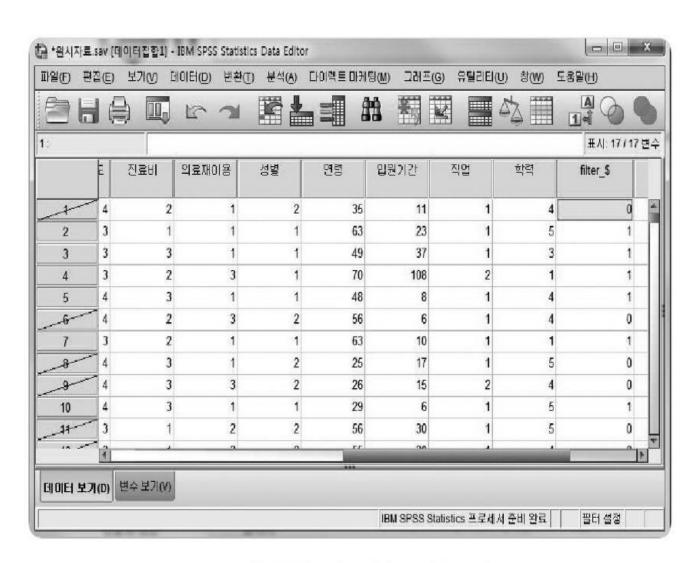
▲ 그림 4-35 케이스 선택 대화상자



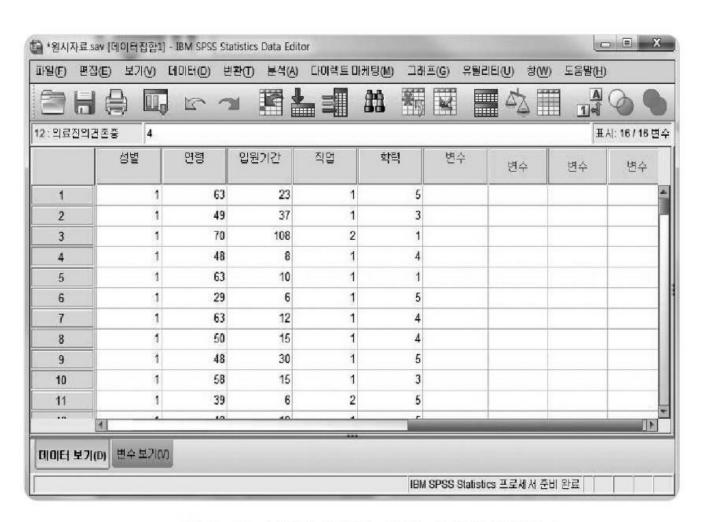
▲ 그림 4-36 조건 대화상자



▲ 그림 4-38 선택하지 않은 케이스의 처리 방법 선정 결과



▲ 그림 4-39 필터 변수의 사용 결과



▲ 그림 4-40 선택하지 않은 케이스 삭제의 사용 결과

## 연습문제

- 1. SPSS 프로그램에서 데이터 파일 불러오기를 실행하는 순서에 대하여 설명하시오.
- 2. SPSS 프로그램에서 변수명, 변수값 설정을 진행하는 방법에 대하여 설명하시오.
- ★ 3. SPSS 프로그램에서 변수 계산을 진행하는 방법에 대하여 설명하시오.
- ▶ 4. SPSS 프로그램에서 조건 만족 케이스 분석을 진행하는 방법 에 대하여 설명하시오.